



COEVOL COÉVOLUTION MULTI-EHELLES

EQUIPE LE COCON

TANNIER Eric

DIRECTEUR DE RECHERCHE

INRIA

📍 43 bd du 11 novembre 1918
69622 VILLEURBANNE cedex (<http://maps.google.com/maps?q=43%20bd%20du%2011%20novembre%201918+69622+%20VILLEURBANNE%20cedex>)

☎ 33 04 26 23 44 74



@ Courriel

Chercheur en études de futurs, spécialisé sur les liens sciences sociétés


(après des recherches en mathématiques, informatique, biologie, histoire, et des enseignements de éthique de la recherche)

Environnements de Recherches :

-


[Inria](#) 
, Équipe
[Semis](#) 

-

[Botascopia](#) 
(soutenu par l'ANR Sciences avec et pour la société, "Flores", par l'ANR "Flowers", et par le PEPR "Agroécologie et Numérique", projet Cobreeding)

-

[Evoluthon](#) 
(soutenu par l'ANR Evoluthon)

- Santé commune, soutenu par
[Shapemed](#) 

Enseignements :

- Cours Ethique de la Recherche en video (Master et Doctorat),

[Video 1](#) ↗

et

[Video 2](#) ↗

, Intégrité Scientifique

[Partie 1](#) ↗

,

[Partie 2](#) ↗

,

[Partie 3](#) ↗

- Cours Ethique de la Recherche

[en diapos](#) ↗

Conférences et ateliers :

- Les rôles de la Recherche dans l'Anthropocène (université ouverte)

- Les effets rebond de la bioinformatique (M2, séminaire de recherches)

- Se réapproprier la production de connaissance, et les outils de propriété intellectuelle disponibles (site

[usageright](#) ↗

)

- Les lieux d'anticipation

- La disparition des technologies et la convivialité

-

[Atelier Sciences Environnements Sociétés](#) ↗

[- Ateliers Serments doctoraux](#) ↗

Responsabilités - Animations :

- Responsable de l'équipe Inria Semis

- Membre du comité scientifique de la boutique des sciences

- Co-fondateur et éditeur de Peer Community in Mathematical and Computational Biology

- Membre de la "Formation spécialisée de site" du centre Inria de Lyon, comité dédié aux conditions de travail

- Fabrique des Questions Simples, laboratoire incubateur de recherches dans l'anthropocène

- Conseil scientifique pour le jeu "empreinte du numérique" par l'arbre des connaissances